

MINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING
VLAAMSE MINISTER VAN BUITENLANDSE ZAKEN, CULTUUR, DIGITALISERING EN FACILITAIR
MANAGEMENT

MEDEDELING AAN DE VLAAMSE REGERING

Betreft: beursdeelname minister-president aan *gamescom*

Op woensdag 23 augustus 2023 bezocht ik in Keulen de *gamescom*-beurs, de toonaangevende Europese beurs voor de industrie van computer- en videogames, waar innovaties worden gepresenteerd en internationale samenwerkingen worden gesmeed.

Mijn zending naar *gamescom* had een duidelijk doel: Vlaanderen op de kaart zetten op vlak van game development. Het is een sector die wereldwijd in volle opmars is en waarin Vlaanderen een unieke positie kan innemen.

Om het belang van *gamescom* te schetsen: over de hele duur, van 23 tot 27 augustus, stroomden er 320.000 bezoekers uit meer dan 100 landen naartoe. Het is een beurs die qua publiek zowel mikt op consumenten (B2C) als op professionele bezoekers (B2B). Het aantal professionele bezoekers liep dit jaar op tot meer dan 31.000, waarvan 50 procent van buiten Duitsland kwam.

In totaal waren er 1.227 exposanten uit 63 landen, 76 procent van hen kwam uit het buitenland. En er waren 33 paviljoenen / groepsstands uit 26 landen. Bij die laatste was ook een Belgisch paviljoen, georganiseerd door de drie regionale agentschappen voor internationaal ondernemen – Flanders Investment & Trade, AWEX, en hub.brussels – samen met sectorkoepel *BelgianGames*. Een dertigtal Belgische bedrijven waren present, waaronder een 15-tal uit Vlaanderen.

Mijn missie was niet alleen om onze Vlaamse bedrijven ter plekke te ontmoeten en te ondersteunen in hun internationale ambities, maar ook om een aantal buitenlandse bedrijven te ontmoeten die interesse hebben om in Vlaanderen een vestiging op te zetten en die aldus het bestaande ecosysteem kunnen versterken.

Dit alles kadert in het beleid van de Vlaamse regering om de sector van entertainment en games in onze regio te versterken, een sector waar innovatie, technologie, creativiteit en ondernemerschap hand in hand gaan.

In de afgelopen 12 maanden heeft deze regering verschillende maatregelen genomen om het gaming ecosysteem in onze regio te versterken:

- we hebben de incubator/accelerator Flanders Game Hub opgericht, gevestigd in Kortrijk;
- we hebben het projectbudget van het Gamefonds van het Vlaams Audiovisueel Fonds verhoogd;
- we lanceerden het nieuwe innovatieplatform Flanders Technology & Innovation, dat zich onder meer zal richten op de entertainmentsector en in het bijzonder op gameproductie.

- en Flanders Investment & Trade, ons agentschap voor internationaal ondernemen, maakte van entertainment, waaronder games, één van hun focussectoren.

Gelet op het belang dat deze regering toekent aan de game-sector, waren er in de delegatie die mij vergezelde topmensen van het Departement Cultuur, Jeugd en Media en het Vlaamse Audiovisueel Fonds, evenals vertegenwoordigers van Flanders Technology & Innovation en Flanders Investment & Trade.

Gedurende mijn bezoek aan *gamescom* heb ik het voorrecht gehad om in gesprek te gaan met heel wat vertegenwoordigers van buitenlandse bedrijven. Wat mij opviel, was dat velen van hen mijn gevoel deelden over het potentieel van Vlaanderen in de game development sector. Allen waren oprecht onder de indruk van de unieke troeven die Vlaanderen te bieden heeft. Vooral het talent dat onze regio voortbrengt, dankzij gerenommeerde instellingen zoals Howest, Thomas More en Luca School of Arts, werd hoog aangeschreven. Deze scholen hebben een reputatie opgebouwd voor het afleveren van topklasse professionals die klaar zijn om de game-industrie naar een hoger niveau te tillen.

Mijn gesprekken waren niet alleen bevestigend, maar ook inspirerend. Het gaf aan dat we op de juiste weg zijn en dat er een wereldwijde erkenning is voor wat we hier in Vlaanderen proberen te bereiken.

Minister-president van de Vlaamse Regering,
Vlaams minister van Buitenlandse Zaken, Cultuur, Digitalisering en Facilitair Management

Jan JAMBON