

DE VLAAMSE MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

**MEDEDELING AAN DE VLAAMSE REGERING****Betreft: Verslag werkbezoek aan de Game Developers Conference en de San Francisco Bay Area – 18 t.e.m. 23 maart 2023**

In het kader van het Vlaamse beleid inzake de gamesector, media-innovatie, de audiovisuele sector en mediawijsheid bracht ik van 18 tot en met 23 maart een werkbezoek aan de San Francisco Bay Area en nam ik deel aan de jaarlijkse Game Developers Conference (GDC). Tijdens het bezoek had ik overlegmomenten met verschillende bedrijven en organisaties. Hierbij werd ik vergezeld door leden van mijn kabinet, het departement Cultuur, Jeugd en Media en Flanders Investment & Trade. Tijdens specifieke overlegmomenten werd ik bovendien vergezeld door de Algemene Vertegenwoordiging van de Vlaamse Regering in de Verenigde Staten en vertegenwoordigers van de gamesector.

Het doel van deze zending was tweeledig: enerzijds deelnemen aan de Game Developers Conference ter promotie van de Vlaamse videogame-industrie en anderzijds beleidsstandpunten uitwisselen en mogelijke samenwerkingen verkennen met relevante spelers in San Francisco en Silicon Valley.

Op 19 maart vond een netwerkreceptie plaats in het Contemporary Jewish Museum in het kader van het 'Flanders Technology & Innovation' programma, georganiseerd door FIT. Tijdens mijn speech zette ik de historisch sterke relatie van de San Francisco Bay Area met Vlaanderen in de verf en kaderde ik het opzet van mijn werkbezoek. Daarna stond een bezoek aan het showcase event 'CourageXL' op de agenda, waar vooral Vlaamse en Nederlandse studio's hun games en projecten in avant-première tonen aan publishers, media, potentiële investeerders en andere geïnteresseerden.

Op 20 maart bracht ik een bezoek aan Common Sense Media, een non-profitorganisatie die ouders, opvoeders en stakeholders voorziet van betrouwbare informatie over media en technologie. Ik ging er in gesprek met CEO Prof. James P. Steyer en VP Education Programs Dr. Kelly Mendoza omtrent het belang van mediawijsheid, met een focus op de classificatie van mediacontent. Tijdens het gesprek werd het belang van Europa als voortrekker voor nieuwe 'tech' regelgeving aangestipt en werd er afgesproken om elkaar nog te ontmoeten in Brussel.

Aansluitend vond een meeting plaats bij Microsoft Xbox, met Director van het ID@Xbox programma Chris Charla en Senior Marketing Manager Glenn Gregory. Xbox beschikt over een aantal initiatieven, waaronder ID@Xbox waarmee ook kleinere ontwikkelaars hun games vlot kunnen verspreiden aan consumenten wereldwijd. Er werd afgesproken om aan een structureel contact te werken om Vlaamse games vlot op Xbox-platformen en bij het grote publiek te krijgen.

Nadien bracht ik een bezoek aan UC Berkeley – Institute of European Studies, waar ik een rondleiding kreeg van Prof. Jeroen Dewulf. Vervolgens gaf ik een gastlezing met als thema 'Hyperdivers(c)ities across the Atlantic - The importance of interchange'. Na de lezing had ik een gesprek met verschillende Vlaamse studenten die les volgen aan UC Berkeley, o.m. dankzij de Fayat-beurzen die sinds vorig jaar worden toegekend aan studenten met internationale ambities.

's Avonds had ik een businessdiner met Jason Della Rocca (Co-Founder of Execution Labs) over het verder uitbouwen van een sterk Vlaams games ecosysteem, o.m. via de Flanders Game Hub.

Op 21 maart bracht ik een bezoek aan Meta, waar ik o.m. met Reality Labs Policy Manager Jordan Fieulleteau in gesprek ging over de metaverse en de toepassing van AR/VR-technologie in dit systeem. Ook het thema desinformatie kwam uitgebreid aan bod in een gesprek met Content Policy Director Justine Isola. Meta heeft toegezegd om gratis advertentieruimte ter beschikking te stellen van DeCheckers, een organisatie die nauw samenwerkt met journalisten van o.m. Knack, VRT en Factcheck.Vlaanderen.

Aansluitend bracht ik een bezoek aan Sony Ventures, waar ik een meeting had met o.a. Senior Investment Director Ludovic Copéré over de sterktes van het Vlaamse games-ecosysteem en de investeringsstrategie van Sony Ventures in de games- en entertainmentsector.

Vervolgens bracht ik een bezoek aan Google / YouTube, waar ik met Head of Media Policy, Global Affairs & Public Policy Amy Leibach in gesprek ging over desinformatie en mediawijsheid. 's Avonds had ik een diner met Senior EU Envoy for Digital to the U.S. Gerard de Graaf over de Europese regulering van 'Big Tech' en de relaties tussen de VS en de Europese Unie.

Op 22 maart nam ik deel aan de Game Developers Conference (GDC). Deze conferentie is het belangrijkste evenement voor de professionele gamesindustrie. GDC en zijn nevenevenementen vormen het primaire forum om ideeën uit te wisselen en de toekomst van de gamesindustrie verder vorm te geven. 's Ochtends bracht ik een bezoek aan de Vlaamse en Brusselse bedrijven op de Belgische beursstand. Vervolgens gaf ik een korte keynote en nam ik deel aan de door FIT gesponsorde panelsessie 'Get over here! The case for Flanders as a prime destination for game dev talent', waar het Vlaamse games-ecosysteem en het gamebeleid werd toegelicht. 's Middags had ik een businesslunch met vertegenwoordigers van gamestudio Gearbox omtrent de mogelijkheden tot versterking van het Vlaamse games-ecosysteem. In de namiddag bracht ik een bezoek aan de beursstand van Sony Playstation. Aansluitend had ik een meeting met Epic Games (maker Unreal Engine) over het groeiende belang van gametechnologie in allerlei sectoren (film, media, architectuur, bouwsector, autosector etc.) en een mogelijke samenwerking met de Flanders Game Hub. Nadien kreeg ik nog een rondleiding op de GDC Expo door David Verbruggen (FLEGA). 's Avonds woonde ik een netwerkevent bij van Unity Technologies en Google Cloud.

Op 23 maart bracht ik een bezoek aan Unity Technologies. Ook hier werd het groeiende belang van gametechnologie (met name game engines) in allerlei sectoren besproken – met specifieke aandacht voor de tools van hun dochterbedrijf Wētā FX – en werden verkennende gesprekken gevoerd over een mogelijke samenwerking met de Flanders Game Hub.

De Vlaamse gamesector, FIT, de AAVR en de samenwerkende partners waren zeer enthousiast over de deelname aan GDC, de verschillende bezoeken en de interessante meetings. Het werkbezoek legt de basis voor de verdere versterking van de lokale gamesector en het Vlaamse mediabeleid.

De Vlaamse minister van Brussel, Jeugd, Media en Armoedebestrijding

Benjamin DALLE