

DE VLAAMSE MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

MEDEDELING AAN DE VLAAMSE REGERING**Betreft: Verslag werkbezoek aan Gamescom (Keulen) – 24 augustus 2022**

In het kader van het Vlaamse gamebeleid en Level Up Vlaanderen – de nieuwe Visienota Vlaams Gamebeleid 2022-2025 – bracht ik op 24 augustus 2022 een werkbezoek aan de internationale gamebeurs Gamescom in Keulen, Duitsland. De Vlaamse gamesector was er sterk vertegenwoordigd in de B2B business zone van de beurs, als onderdeel van de Belgische beursstand.

Ik nam deel aan een programma uitgewerkt door BelgianGames, de koepelfederatie voor Belgische game-uitgevers, platformen en ontwikkelaars, in samenwerking met ISFE (Interactive Software Federation of Europe). In de voormiddag bezocht ik de Belgische beursstand en lichtten verschillende Belgische ontwikkelaars een aantal facetten rond gameproductie toe, zoals de uitdagingen rond VR, het organiseren van marketing in een globale context, *art design* voor videogames en de rol van opdrachtwerk in de Belgische gamesindustrie.

Over de middag nam ik deel aan een lunch georganiseerd door IFSE. Tijdens de lunch stelde de voorzitter van IFSE, Olaf Coenen, de belangrijkste zakencijfers van 2021 voor de Europese gamesmarkt voor. Er werd ook ingegaan op hoe games gespeeld worden en de rol die ouders kunnen spelen in het gamegedrag van hun kinderen.

In de namiddag volgde ik een gegidste rondleiding doorheen de Entertainment zone, het deel van de beurs waar verschillende grote spelers uit de gamewereld hun nieuwste games laten zien. We kregen toelichtingen, op hun respectievelijke standen, door werknemers van Ubisoft, Plaion en Bandai Namco, die o.a. vertelden over het PEGI-systeem, het belang van intellectueel eigendom in de gamesector en de relatie van de EU met de Europese gamesector.

Na de rondleiding gaf ik een toespraak over de waarde van onze lokale gamesector en hoe de Vlaamse Regering, via de visienota Level Up Vlaanderen, haar schouders wil zetten onder de groei van de Vlaamse gamesector. Na de toespraak lichtte David Verbruggen, CEO van FLEGA, de Vlaamse sectorfederatie, de zakencijfers van 2021 voor de Belgische gamesector toe, waaruit een positieve groei van omzet, bedrijven en personeel bleek.

Na een afsluitende netwerkdrink aan de Belgische beursstand keerde ik terug naar Vlaanderen.

De Vlaamse minister van Brussel, Jeugd, Media en Armoedebestrijding

Benjamin DALLE